



CONCOURS NATIONAL DE SCRABBLE

Année 2014-2015

Lancement du concours :

1 novembre 2014

Date limite de réception des participations : 15 février 2015

Règlement

Article 1: ORGANISATION

La Fédération Nationale des Associations Sportives Culturelles et d'Entraide organise

un CONCOURS NATIONAL DE SCRABBLE

défini par le présent règlement.

Article 2: DATES

Lancement du concours: **1 novembre 2014**

Date limite de réception des participations: **15 février 2015**

Article 3: PARTICIPATION

Le concours est ouvert à tous les adhérents des ASCEE affiliées à la Fédération Nationale des Associations Sportives Culturelles et Entraide (FNASCE) et leurs ayant-droits. La participation peut être individuelle ou collective suivant les prescriptions de l'article 11 du présent règlement.

Le simple fait de participer implique l'acceptation et l'application du présent règlement.

Article 4: TRANSMISSION DES PARTICIPATIONS

Chaque candidat doit transmettre au président de son ASCEE ou à son vice-président Culture, sa participation au concours pour la date qui a été indiquée dans la publication du présent concours.

Les présidents ou les vice-présidents Culture doivent faire parvenir les participations de leurs adhérents pour le **15 février 2014**, à l'adresse suivante:

**FNASCE / MEDDE
Secteur Culture
Concours de Scrabble
Arche sud
92055 La Défense cedex**

Toute transmission directe à la fédération par un candidat sans la signature du président ou du vice-président Culture, entraînera l'annulation de la participation au concours.

Article 5: MODIFICATIONS EVENTUELLES

Les organisateurs se réservent le droit, à tout moment, d'écourter, de reporter ou d'annuler le concours si les circonstances l'exigent. Ils peuvent également apporter toutes précisions ou modifications qui s'avèreraient nécessaires. Ces précisions ou modifications seraient dans ce cas immédiatement portées à la connaissance des présidents des A.S.C.E. qui en informeront leurs adhérents.

Article 6: APPLICATION DU RÈGLEMENT, LITIGES

Après application des modalités de classements prévues au présent règlement, si des ex æquo subsistent dans le classement, le jury pourra procéder à un tirage au sort parmi les lauréats qui figureront sur le tableau de classement.

L'interprétation et l'application du présent règlement est de la compétence de la Commission Permanente Culture de la FNASCE. Ces décisions sont sans appel.

Les litiges éventuels seront examinés par le comité directeur de la fédération après consultation de la C.P.C. et de la ou des personnes concernées.

Article 7: JURY

Le jury est constitué des membres de la Commission Permanente Culture de la FNASCE

Article 8: PROPRIÉTÉ

Tout en restant la propriété des candidats, leur participation au concours autorise la fédération à utiliser gratuitement celle-ci à des fins de promotion de ses activités sous quelque forme que ce soit.

Article 9 : CLASSEMENT

Le classement est effectué après vérification de l'exactitude de la grille et du bulletin réponse.

Les grilles ex æquo sont départagées par la question subsidiaire.

Si la nécessité de départage s'impose à nouveau, un tirage au sort pourra être décidé ou l'acceptation d'ex æquos, selon la décision du jury.

Article 10: RÉCOMPENSES

1er prix	100 euros
2e prix	80 euros
3e prix	60 euros
4e prix	50 euros
5e prix	40 euros
du 6e au 10e prix	30 euros

Article 11 : PARTICIPATION COLLECTIVE

Si deux personnes ou plus, ont choisi de mettre leurs recherches en commun, elles sont invitées à n'adresser qu'un seul bulletin, soit avec leurs noms, soit avec la seule mention de leur ASCE, à charge pour celle-ci de répercuter l'éventuelle récompense.

Règlement du scrabble

L'ouvrage de référence pour ce concours est l'O.D.S, officiel du scrabble, édition 2012

DÉROULEMENT DU CONCOURS.

1 - Tirage des lettres

- Le jeu de scrabble par correspondance comporte 10 tirages aléatoires successifs effectués au préalable
- Pour chaque coup, 7 lettres ont été tirées au sort en respectant la présence minimale de deux voyelles et deux consonnes.
- Ces tirages sont identiques pour tous les joueurs et communiqués sur le tableau des tirages ci-après.

2 - Placement des mots

- Le premier mot doit recouvrir la case étoilée centrale (horizontalement ou verticalement)
- Les mots suivants doivent être disposés soit perpendiculairement ou parallèlement à un mot déjà placé, sous-entendu que ces mots supplémentaires créés simultanément doivent être valables eux aussi. On peut également prolonger un mot déjà placé à une extrémité, à l'autre ou les deux.

3 - Présentation sur la grille et le tableau réponse (*voir exemple*)

- Inscription des mots sur la grille en lettres majuscules, puis sur le tableau des réponses.

Dans les 2 cas le joker sera représenté par la lettre qu'il remplace, celle-ci sera entourée et sa valeur ne sera pas comptabilisée (*voir exemple*)

Dans le tableau figureront :

- le tirage et le mot formé
- la localisation alphanumérique du mot formé sur la grille: position de la 1^{ère} lettre du mot (alpha + numérique pour un mot placé horizontalement, ou numérique + alpha pour un mot placé verticalement)
- le décompte des points obtenus pour chaque mot et le total des points cumulés.

4 - Poursuite du jeu

- Après chaque coup, les lettres du tirage précédent non utilisées pour former le mot placé sur la grille sont écartées. Le joueur joue alors avec le tirage suivant de 7 lettres et ainsi de suite jusqu'au 10^{ème} coup.

5 - Décompte des points

- La valeur de chaque lettre figure au bas de celle-ci, les deux jokers (?), permettant le remplacement de n'importe quelle lettre, sont sans valeur.

- Suivant la place du mot sur la grille, la valeur des lettres concernées peut être doublée (cases bleu ciel) ou triplée (cases roses)

- De même, toujours selon la place du mot, la somme des points des lettres constituant le mot sera doublée (case bleu foncé) ou triplée (case rouge). (voire quadruplée ou multipliée par 9 si deux cases « bonus » sont recouvertes ensemble par le même mot)

Le doublement ou le triplement des points ne s'applique plus si les cases ont été précédemment recouvertes.

- Une bonification de 50 points pour "Scrabble" est appliquée quand le joueur place les 7 lettres du tirage.

 Lettre compte double

 Lettre compte triple

 Mot compte double

 Mot compte triple

6 - Correction des grilles

- Le jury écartera les grilles dont un mot sera reconnu non valable ou ne respectant pas les articles du règlement (respect du Dictionnaire Officiel du Scrabble).

- De même seront éliminés les candidats ayant fait un décompte erroné de leurs points.

Exemple

N° tirage	TIRAGES	MOTS FORMES	LOCALISATION	Points	CUMUL des points
1	ULT?EUC	CULTU®E	H4 (8D si vertical)	22+50	72
2					

Nom(s)

Prénom

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	Red	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Red
B	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green
C	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green
D	Blue	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Blue
E	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green
F	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green
G	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green
H	Red	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Star	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Red
I	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green
J	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green
K	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green
L	Blue	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Blue
M	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green
N	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green
O	Red	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Red

Coup N°	Tirage	Mot formé	Localisation	Points/coup	Cumul
1	E.I.I.L.P.S.T				
2	A.H.I.J.N.R. ?				
3	E.O.P.R.R.V.X				
4	E.G.L.N.S.U.Z				
5	C.E.E.E.M.N.S				
6	A.A.E.L.Q.S.U				
7	B.I.L.S.T.T.U				
8	A.A.D.E.H.M.Y				
9	A.C.N.O.O.R.V				
10	E.F.I.L.N.S ?				

Tirage effectué le 23 octobre 2014 par Florent - 9ans

La page de la question subsidiaire peut être imprimée au dos ou agrafée au présent bulletin

QUESTION SUBSIDIAIRE 2015

ASCEE.....

N° d'adhérent.....

Nom(s)

Prénom

Chaque lettre ayant pour valeur celle du Scrabble, trouver 5 mots de 12 lettres apportant le maximum de points.

Chaque mot doit répondre aux critères du « Scrabble » et figurer dans l'officiel 2012 (ou plus récent)

Le jeu de Scrabble comportant 2 jokers, on considérera que le nombre de lettres identiques autorisées pour un même mot sera augmenté de 2 (*ainsi, pour CHACUN des 5 mots, on pourrait utiliser 3 Z, et chacun d'eux compterait pour 10 points*).

MOT intégral (en majuscules)	MOT décomposé lettre par lettre (majuscules)	Total par mot												
<input type="text"/>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
Valeur par lettre >>>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
<input type="text"/>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
Valeur par lettre >>>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
<input type="text"/>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
Valeur par lettre >>>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
<input type="text"/>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
Valeur par lettre >>>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>													<input type="text"/>
		Total 5 mots <input type="text"/>												

Attention les modalités de cette question sont différentes de celles de 2014