



FNASCEE
couleur passion

CONCOURS NATIONAL DE SCRABBLE 2008

									N				
			F	E	D	E	R	A	T	I	O	N	
								T					
								I					
								O					
			D					N					
			E					A					
			S	C	R	A	B	B	L	E			
				O		S		E					
			N		C								
			C		E								
			O		E								
			U										
			R										
			S										

Organisé par
L' A.S.C.E.E 89
sous l'égide de la F.N.A.S.C.E.



REGLEMENT

CONCOURS NATIONAL DE SCRABBLE Année 2008

Lancement du concours:	15 Janvier 2008
Date limite de réception des participations:	15 mai 2008
Annonce des résultats:	Octobre 2008

Les articles du règlement général du concours sont dans le document récapitulatif distribué en fin 2007 aux ASCEE ou sur le site de la FNASCEE.

Chapitre troisième: Outils du concours

L' ouvrage de référence pour ce concours est l'O.D.S (officiel du scrabble /dernière édition Août 2004)

a- tirages des lettres

- Le jeu de Scrabble par correspondance comporte 10 coups
- Pour chaque coup 7 lettres sont tirées et pour les quatre premiers coups deux voyelles et deux consonnes minimum devront figurer, ensuite du 5^{ème} au 10^{ème} coup 1 voyelle et une consonne minimum.
- Le tirage des 10 coups est le même pour tous les joueurs et communiqué sur le tableau des tirages au lancement du concours.

b- placement des mots

- Le premier mot doit recouvrir la case étoilée centrale (horizontalement ou verticalement)
- Les mots suivants doivent être disposés soit perpendiculairement ou parallèlement à un mot déjà placé (sous entendu que ces mots supplémentaires créés simultanément doivent être valables eux aussi) On peut aussi prolonger un mot déjà placé dans un sens, dans l'autre ou les deux.

c- présentation sur la grille et le tableau réponse (voir exemple)

- Inscription du mot formé sur la grille en lettre majuscule, puis l'inscrire sur le tableau réponse, si un joker est représenté par une lettre celle-ci sera entourée et sa valeur ne sera pas comptabilisée.
- Localisation alphanumérique du mot formé sur la grille (voir exemple).
- Décompte du ou des mots formés.
- Total des points par coup
- Total des points cumulés.

d- poursuite du jeu

-Après chaque coup, les lettres du tirage précédent non utilisées pour former le mot placé sur la grille sont écartées et le joueur joue avec le tirage suivant de 7 lettres ainsi de suite jusqu'au 10^{ème} coup.

e- correction des grilles

-Le comité d'arbitrage écartera les grilles dont un mot sera reconnu non valable (respect du dictionnaire Officiel du Scrabble) ou ne respectant pas les articles précédents du règlement.

f- décompte des points

- La valeur de chaque lettre est indiquée au bas de celle-ci, les deux jokers sont sans valeur.
- Suivant le mot placé sur les cases, la valeur des lettres concernées pourra être doublée ou triplée (grille type).
- De même concernant le mot, la somme des points des lettres constituant le mot sera doublée ou triplée suivant sa position sur la grille.
- L'application du doublement ou triplement des points ne s'applique plus si les cases sont déjà recouvertes.
- Une bonification de 50 points pour « scrabble » est appliquée si le joueur place les 7 lettres du tirage.

Exemple

tirages	mot formé	localisation	points	cumul
1 - ULT? EUC	CULTU®E	H4 ou 8D	11 + 50 = 61	61
2 -				

BULLETIN REPONSE

Nom.....ASCEE.....N° de carte.....

Prénom.....Date d'envoi...../...../.....

Tableau des tirages et réponses

<i>N° des coups</i>	<i>Tirages</i>	<i>Mots formés</i>	<i>Localisation</i>	<i>Points / coup</i>	<i>Cumul des points</i>
<i>1</i>	<i>R.E.V.S?.A.H.</i>				
<i>2</i>	<i>E.T.R.Z.P.E.X.</i>				
<i>3</i>	<i>D.U.A.M.E.R.E.</i>				
<i>4</i>	<i>I.P?.S.N.T.I.</i>				
<i>5</i>	<i>H.A.I.T.N.I.U.</i>				
<i>6</i>	<i>T.L.J.E.L.U.M.</i>				
<i>7</i>	<i>A.F.U.Y.E.E.N.</i>				
<i>8</i>	<i>O.I.L.T.E.B.S.</i>				
<i>9</i>	<i>G.L.E.S.C.O.F.</i>				
<i>10</i>	<i>S.K.I.A.R.N.G.</i>				

Question Subsidiaire

- Donner le nombre d'ASCEE ayant participé.....

ainsi que le nombre de grilles recueillies en totalité.....

Les grilles et bulletins réponses devront être retournés avant le 15 mai 2008 à.....

SCRABBLE 2008

NOM:

N° carte A.S.C.E.E.:

PRENOM:

A.S.C.E.E.:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															



Mot compte triple



Lettre compte triple



Mot compte double



Lettre compte double