



**ASCE 67**  
couleur passion

# Arbre de Noël

**2020**



# **CATALOGUES DES JOUETS**

**(par année de naissance)**

**Enfants nés  
entre 2008 et 2020**

0A

# Noël 2020

Enfants nés en 2020/2019 | 0 - 1 an |



Disney

**0157**  
**DUMBO PREMIÈRES ACTIVITÉS**  
Cette douce peluche, avec de nombreuses activités, est conçue spécialement pour les plus petits. Livré avec un crochet pratique pour l'accrocher partout. Dim : 20 cm. Dès 6 mois.



T'choupi

**0160**  
**T'CHOUPI MUSICAL**  
Cette peluche de 22 cm te chante une belle chanson. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



vtech baby

**0179**  
**CROC'HIPPO**  
Il a des pattes souples à mordiller pour apaiser les douleurs dentaires de bébé. Ses différentes matières stimulent le sens du toucher. Plus de 20 chansons, mélodies, sons et phrases. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès la naissance.



Buki

**0180**  
**PYRAMIDE PÔLE NORD**  
Il s'accroche partout et accompagne bébé dans ses premières explorations. Dès la naissance.



Clementoni



**0182**  
**CUBES EN TISSU NOIR ET BLANC**  
4 cubes pour développer la perception visuelle et tactile de bébé pendant ses premiers mois. Dès la naissance.

infantino



**0212**  
**DJ PANDA**  
Découvre et apprend les sons ainsi que les instruments de musique tout en t'amusant avec cette table de mixage pour les petits DJ en herbe. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



**0216**  
**COFFRET GRENOUILLE**  
En versant l'eau dans la grenouille, découvre un circuit d'eau amusant. Elle se fixe facilement à la baignoire grâce à ses ventouses. Dès 10 mois.



vtech baby

**0219**  
**GÉDÉON CHAMPION DE NATATION**  
Pingouin interactif qui nage tout seul lorsque l'on tourne l'étoile de mer. En appuyant sur son masque de plongée, bébé déclenche des chansons et mélodies amusantes. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 12 mois.



Clementoni

**0222**  
**SAC SOUPLE CLEMMY**  
24 petits cubes colorés à empiler, encastrer et manipuler en toute sécurité, pour réaliser de superbes constructions. Livré dans un sac de rangement. Dès 6 mois.

0A



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

0A



# Enfants nés en 2020/2019 | 0 - 1 an |



0229

### ZOOMIZOOZ ÉLÉPHANTEAU MAGIQUE

Fait rouler l'éléphant magique pour voir sa trompe propulsée le zoomizooz vers son dos. Plus de 80 phrases, mélodies, chansons et sons. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0269

### ROULI PUZZLE LICORNE

Votre enfant s'éveille à la logique avec son tout premier puzzle sonore. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0235

### COTOONS PANIER DES FORMES

Trieur de formes composé de 8 formes à encastrier ou à empiler. Dès 12 mois.



0243

### TOBOGGAN A BALLES

Tour à balles incluant 7 virages et 7 balles. Assemble les plateaux de différentes façons pour former le parcours souhaité. Hauteur : 47,5 cm. Dès 12 mois.



0266

### MON CHIEN À TIRER

Le corps du chien est articulé. En tirant la ficelle, il marchera de manière drôle en bougeant les pattes et en faisant un bruit rigolo. Dès 12 mois.



0234

### BOULE DES FORMES

Sphère avec formes à trier et à encastrier. Dès 12 mois.



écoiffier

0281

### TRAIN DU ZOO MAXI ABRICK

Ce coffret est rempli de 42 briques pour construire un train et 5 animaux. Dès 12 mois.



0282

### COFFRET 50 BLOKO

Contient 50 bloko de construction de différentes couleurs et formes ainsi que 2 personnages. Dès 12 mois.



1816

### CHÂTEAU D'ACTIVITÉS

Démontable, une activité différente est proposée sur chaque face : labyrinthe, horloge, boîte à formes, et cadran. Dès 12 mois.

0A



**OB**

# Noël 2020

## Enfants nés en 2020/2019 | 0 - 1 an |

**Clementoni****0177  
PROJECTEUR COCCINELLE**

Il aide bébé à s'endormir avec de doux airs et une projection multicolore d'étoiles lumineuses. Lorsque la coccinelle ferme les ailes, elle se transforme en veilleuse. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès la naissance.

**0190  
PUZZLE DE BAIN SOPHIE LA GIRAFE**

Un jeu de bain avec Sophie la Girafe et ses amis pour s'inventer plein d'histoires. Dès 10 mois.

**FisherPrice****0206  
LIVRE INTERACTIF COMPTINES**

Bébé écoute les comptines en tournant les pages. Il peut appuyer sur un des trois boutons lumineux pour apprendre les lettres, les nombres, les formes et les couleurs. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.

**0181  
NOE P'TIT SINGE D'ACTIVITÉS**

Un petit singe interactif à secouer pour déclencher des sons et des effets lumineux. Bouton cœur lumineux qui déclenche de nombreuses interactions, + de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 mois.

**0184  
LÉON MON LUMI OURSON**

Son visage lumineux rassure bébé lorsqu'il est dans le noir. Jusqu'à 30 minutes de musique en continu, plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès la naissance.

**0202  
LA GRANDE ROUE DES P'TITS COPAINS**

Une grande roue à faire tourner pour déclencher des sons rigolos et de courtes mélodies. Sa ventouse permet de jouer sans faire tomber le manège. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.

**0203  
BABY SMARTPHONE BILINGUE**

Avec ce téléphone découvre les chiffres, les couleurs, les animaux en français et en anglais, ainsi que 8 mélodies et 2 chansons. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.

**0210  
JEU D'EMPLIAGE AVEC BALLES**

Empile les cubes, fait rouler les balles et construit le puzzle. Dès 6 mois.

**0213  
LUMI PIANO DE NOË**

Un petit jeu qui aide bébé à reconnaître la musique, les animaux et les instruments. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.

**OB**

C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

OB



# Enfants nés en 2020/2019 | 0 - 1 an |



**0218 MALO BATEAU SUR L'EAU**  
En appuyant sur son visage lumineux, déclenche des chansons des phrases et sons amusants. Les bouées permettent d'apprendre les formes et le moulin à eau mobilise les capacités motrices. 3 chansons et 20 mélodies Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 12 mois.



**0223 BABY ROLLER TISSU**  
Un cylindre gonflable que bébé pourra rouler, chevaucher ou escalader pour mettre à l'épreuve son équilibre. Balles sonores à l'intérieur et joli miroir sur le côté. Dès 6 mois.



**0230 SUPER ROBOT ACTIVITÉS**  
Il parle, ses yeux sont mobiles, son cœur pivote et s'allume, ses mains sont rotatives. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 9 mois.



**0233 MA TORTUE TOURNIFORMES**  
Encastre les blocs colorés dans la carapace de la tortue et appuie sur le bouton papillon pour les libérer en un tourbillon. Avec 50 phrases, chansons et sons. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



**0256 ORDINATEUR JUNIOR TIGRE**  
Cet ordinateur portable apprend les formes, les chiffres et les premiers mots. Joue à l'ordinateur comme les grands avec la souris intégrée. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



**0285 MON 1<sup>ER</sup> TRAIN LES MAXI**  
Un train à construire avec des briques décorées de chiffres et de lettres et d'animaux rigolos. Dès 12 mois.



**0316 BARIL ANIMAUX LES MAXI**  
50 briques pour construire 4 animaux et leur univers sur le couvercle qui sert de base de jeu. Dès 12 mois.



**0360 LITTLE LOVE PAILLETTE LICORNE**  
Découvre les couleurs, les émotions et pleins d'anecdotes amusantes sur les licornes. Prend soin d'elle comme un vrai bébé et elle te chantera de jolies chansons. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



**0385 PORTEUR FUNBEE**  
Il est équipé d'un coffre de rangement sous le siège parfait pour stocker les jouets. Fonction poussoir. Poids max : 20 kg. Dim : 45 x 23 x 34 cm. Dès 12 mois.

OB



# Noël 2020

Enfants nés en 2018/2017 | 2 - 3 ans |



**0221**  
**ARBRE**  
**ACTIVITÉS**  
**BAIN**

Contient 3 moulins, un déversoir et un oiseau aspergeur. Dès 18 mois.



**BONTEMPI**

**0904**  
**UKULÉLÉ**

Ukulélé avec 4 cordes en plastique. Livré avec un médiator. Hauteur : 53 cm. Dès 3 ans.



**écoiffier**

**0286**  
**ARCHE DE NOË ABRICK**

Dans ce bateau, tous les couples d'animaux sont les bienvenus. 14 accessoires en tout. Dès 18 mois.



**0291**  
**LA SALLE DE**  
**JEUX**

Amuse toi avec Emma et Julian dans leur salle de jeux. Dès 2 ans.



**écoiffier**

**0308**  
**GARAGE ABRICK**

Un garage à deux étages équipé d'un lanceur, d'une station de lavage, d'une pompe à essence, de 2 voitures et d'une dépanneuse. Dès 18 mois.

**0347**

**VOITURE POLICE 1<sup>ER</sup> ÂGE R/C**

Véhicule de police radioguidée avec lumières. Fonctionne avec 3 piles LR06 et 1 pile 6LR61 non fournies. Dès 3 ans.



**écoiffier**

**0322**  
**CHARIOT ET CAISSE**  
**ENREGISTREUSE**

Un chariot supermarché garni de nombreux accessoires ainsi qu'une caisse enregistreuse. Dès 12 mois.



**0411**  
**PATINETTE 3 ROUES**

Roue avant 15 cm et roues arrières 13 cm. Plateau antidérapant. Hauteur : 55 cm. Poids max : 20 kg. Dès 2 ans.



**0361**  
**SAC SALON DE TOILETTAGE**  
**TUT TUT ANIMO**

Grâce au petit sac, votre enfant pourra chouchouter Bijou le caniche à froufrou. Tout est inclus pour lui faire passer un merveilleux moment : brosse, baignoire, sèche cheveux et même une zone d'essayage. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



Ce choix est parfait !

**0363**  
**ZOË APPREND A S'HABILLER**

Adorable poupée interactive. Fournie avec 8 vêtements et accessoires, elle reconnaît ses habits et interagit grâce à des phrases amusantes. Le collier de Zoé en forme de cœur s'allume et déclenche des mélodies, des chansons et des phrases. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 18 mois.

**0418**  
**BALLON**  
**SAUTEUR**  
**OLAF**

Diam : 45 cm. Recouvert de peluche détachable. Dès 3 ans.



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

2A



# Enfants nés en 2018/2017 | 2 - 3 ans |



0436

### BÉBÉ MOUILLEUR 30 CM

Après lui avoir donné le biberon, assis-le sur le pot pour faire pipi. N'oublie pas de mettre sa couche pour la sieste. Ses yeux se ferment pour dormir. Biberon, couche et pot inclus. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0423

### PATINS AJUSTABLES FUNBEE

Taille 24-29. Découvre le plaisir de rouler avec tes premiers patins ajustables en toute sécurité, grâce à la lanterne d'attache et le frein frontal. Poids max : 20 kg. Dès 3 ans.



0932

### CASIER 4 PUZZLES BOIS

Coffret comprenant 4 puzzles avec animaux, curs à habiller, ferme et chiffres. Dès 18 mois.

Jejujura



0963

### BLOCS DE CONSTRUCTION EN BOIS

Jeu de construction de 40 pièces en hêtre massif dans une valisette de rangement pratique, pour réaliser de nombreuses constructions toutes les plus créatives et imaginatives les unes que les autres. Dès 18 mois.



1036

### MASHA ET MICHKA MA PREMIÈRE COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

Une sélection d'activités éducatives et amusantes, adaptée pour la petite enfance, dans le but de développer logique, attention, mémoire et imagination ! Votre enfant découvrira : un puzzle, la tour des formes, le puzzle des formes géométriques, le plateau de jeu du cherche et trouve, le jeu des couleurs, le jeu des quantités, le jeu de logique, le jeu de mémoire, le jeu des silhouettes et le baby bingo. Dès 2 ans.



Clementoni



1038

### MON PREMIER JEU PETIT SAVANT

24 activités éducatives, adaptées aux plus jeunes, pour découvrir les formes, les couleurs, la perception dans l'espace et les dimensions. Les différentes fiches peuvent être posées sur le pupitre, l'enfant doit alors donner ses réponses en apposant la pointe du stylo électronique sur les ronds noirs. Fonctionne avec 1 pile LR41 fournie. Dès 2 ans.



Clementoni



1047

### LA ROUE DES COULEURS T'CHOUPI

Un jeu pour les tous petits qui permet d'apprendre les couleurs. Tourne la roue... qui sera le premier à habiller T'choupi et ses amis ? Trouve l'habit qui correspond à la couleur indiquée par le spinner et habille ton personnage. Dès 3 ans.



1062

### NOUS SOMMES AINSI FAITS

Un jeu à encastrement amusant pour apprendre à reconnaître sa propre identité physique et émotionnelle. L'enfant découvre les parties, les cinq sens, les expressions du visage et bien d'autres choses encore. Il apprend également à représenter le corps en le dessinant. Dès 3 ans.



1830

### LA MATERNELLE

Grâce au matériel didactique et créatif qui retrace les différentes étapes de l'apprentissage de l'école maternelle, les enfants pourront exercer leurs compétences manuelles, leurs capacités d'association logique et se familiariser avec leurs premiers jeux. Dès 3 ans.

2A





0271

**BOWLING DE LA JUNGLE**

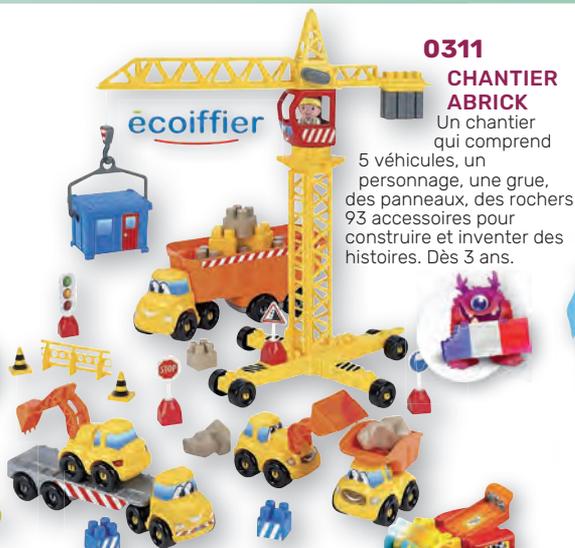
Un jeu de bowling amusant pour faire des strikes ou construire un chamboule-tout de 12 pièces colorées ! Dès 18 mois.



0311

**CHANTIER ABRICK**

Un chantier qui comprend 5 véhicules, un personnage, une grue, des panneaux, des rochers. 93 accessoires pour construire et inventer des histoires. Dès 3 ans.



0437

**POUPON ANGÉLINA**

Appuie sur son ventre et bébé fait jusqu'à 6 sons différents. Fourni avec 2 tenues roses et bleues, une paire de chaussettes, ses accessoires repas et 2 cubes à jouer. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



0344

**TREMLIN CASCADES DE L'EXTRÊME TUT TUT BOLIDES**

3 configurations possibles : double tremplin, super tremplin et tremplin cascade. Lucas roi du championnat fait le plein de sensations fortes. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0463

**SET VÉTÉRINAIRE MINNIE**

Voyage partout avec Figaro le chat de Minnie et soigne-le quand il tombe malade. Vaccine-le au bon moment, donne-lui son médicament et cajole-le avec tous les accessoires inclus. Dès 3 ans.



0324

**SUPER SHOP**

Une caisse de supermarché remplie de produits à acheter avec un panier, une carte bleue, 1 micro, un scanner, un terminal CB, une balance pour les fruits et légumes, ainsi qu'un téléphone. Dès 18 mois.



0413

**TROTTINETTE MINNIE 3 ROUES**

Ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement, roues PVC et plaque décor Minnie. Poids max : 20 kg. Hauteur : 70 cm. Dès 2 ans.



0374

**BATEAU CROISIÈRE**

En appuyant sur la coque du bateau Pop, une piscine apparaît. De nombreuses activités : l'espace détente qui se transforme en un espace repas sur le toit, le toboggan pour glisser dans la piscine, le canot caché dans le garage, l'escalier amovible... Dès 18 mois.



0412

**TROTTINETTE CARS 3 ROUES**

Ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignées anti-pincement et roues PVC et plaque décor CARS. Poids max : 20 kg. Hauteur : 70 cm. Dès 2 ans.



0431

**SUPER PACK JARDIN 3 EN 1**

Contient : une tondeuse avec démarreur et variateur de vitesse, un panier garni de 10 accessoires et outil de jardin et une brouette. Dès 18 mois.



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

2B



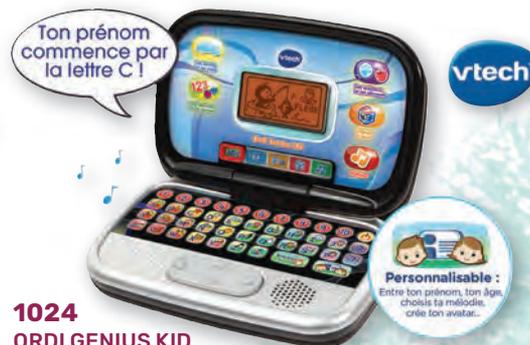
# Enfants nés en 2018/2017 | 2 - 3 ans |



**0984**  
**TABLEAU PLASTIQUE PAT'PATROUILLE**  
Tableau idéal pour les petits. Ils peuvent enfin exprimer leur créativité sans fin. Dès 3 ans.



**0985**  
**TABLEAU PLASTIQUE REINE DES NEIGES**  
Tableau idéal pour les petits. Ils peuvent enfin exprimer leur créativité sans fin. Dès 3 ans.



**1024**  
**ORDI GENIUS KID**  
20 activités pour découvrir les formes, les animaux, la logique, le vocabulaire, les instruments de musique et plus encore ! L'ordinateur est personnalisable : entre ton nom, ton âge, choisis ta mélodie... Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



**1039**  
**COLORINO**  
Le premier jeu pour découvrir et apprendre les 6 couleurs de base, grâce à de gros pions faciles à fixer ! Dès 2 ans.



**0811**  
**CIRCUIT TRAIN ÉLECTRIQUE**  
Circuit train. Longueur 52 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**1057**  
**LE PETIT VERGER**  
Un jeu de dé et de mémoire coopératif avec un cerisier en 3D. Les enfants viennent faire la cueillette des cerises. Mais l'effronté corbeau vole aux alentours. Les enfants vont-ils pouvoir récupérer toutes les cerises avant que le corbeau n'atteigne l'arbre ? Dès 3 ans.



**1061**  
**AGENDA MAGNÉTIQUE UNE BELLE JOURNÉE**  
Composé d'un tableau à suspendre et de 67 magnètes pour indiquer la date (jour/mois/année), la météo et l'humeur du moment, chaque jour, tout au long de l'année ! Cet agenda accompagnera votre enfant pendant 4 ans. Il est idéal pour lui apprendre à acquérir la notion du temps tout en devenant autonome. Dès 3 ans.



**1831**  
**PELLETEUSE LIEBHERR**  
Elle possède un bras entièrement articulé et des pieds pour la stabiliser, elle tourne sur elle-même à 360°. Utilisable à l'intérieur comme à l'extérieur. Dim : 39 x 15 x 22 cm. Dès 4 ans.



**1832**  
**MON BÉBÉ LITTLE LOVE**  
Câline-la, raconte-lui des histoires ou fait lui écouter des jolies berceuses. Elle ferme les yeux et s'endort lorsqu'on la prend dans ses bras et qu'on la berce. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



**1821**  
**CAROTINA BABY JOYEUSE FERME**  
Compose le puzzle et joue avec les figurines animaux. Assemble la maison à forme et découvre à quelles pièces correspond chaque ouverture. Dim : 50x70 cm. Dès 12 mois.



# 4A

# Noël 2020

## Enfants nés en 2016/2015 | 4 - 5 ans |



**0438**

**CHARLÈNE**

Elle prononce 50 phrases différentes. Prends soin de ses cheveux et imagine des coiffures différentes. Brosse, pinces à cheveux fournies. Dim : 33 cm. Piles fournies. Dès 3 ans.



**0559**

**MONTRE JEU INTERACTIVE REINE DES NEIGES**

Elle inclut un choix de cadrans à l'effigie de tes personnages préférés, une sélection de fonctions amusantes et 4 jeux ludiques et éducatifs. Double affichage de l'heure : analogique ou digital. Fonctionne avec 1 pile bouton fournie. Dès 3 ans.



**0583**

**PRINCESSE HIVER ET SON CHEVAL**

Prends soin de la chevelure de la princesse et de la crinière du cheval. Diadème et brosse fournis. Hauteur poupée : 25 cm, cheval : 30 cm. Dès 3 ans.



**0734**

**CHARGEUR AVEC PELLE ARTICULÉE**

Très fonctionnel, son essieu avant permet une bonne maniabilité. Dim : 40 x 15 x 18 cm. Dès 4 ans.



**0765**

**MASTOR LE SUPER VÉLOCIRAPTOR**

Un Vélociraptor à transformer en robot ! Deux modes : mode robot et mode dino. Chaque mode se déclenche automatiquement lorsque la transformation est effectuée.

Écran LCD avec animations : robot et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton «Action» en mode Dino pour faire bouger les pattes et ouvrir la mâchoire du dino. Avec des sons réalistes, des phrases liées à l'univers des dinos et des effets lumineux. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



**0603**

**COFFRET MULTI-ACTIVITÉS GIRLS**

Coffret idéal pour faire plaisir aux petites filles créatives avec des activités pompons, moulage licorne, mosaïque fées et mandala. Dès 5 ans.



**0906**

**GUITARE ET MICRO SUR PIED**

Joue tes propres mélodies et chante tes chansons. Deux modes disponibles. Possibilité de relier un appareil grâce à l'entrée auxiliaire (compatible Iphone, MP3, Smartphones...). Dim 57 x 22 x 3,5 cm. Hauteur pied et micro : 100 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

**EXOST**



**0881**

**X-BULL**

Échelle 1/18<sup>ème</sup>. Une voiture taillée pour le franchissement avec des suspensions à l'avant et à l'arrière et des pneus tout terrain. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**0992**

**PATATON LETTRES ET ANIMAUX**

Avec ses moules de pâte à modeler lettres et animaux, ce set permet d'apprendre en s'amusant. Dès 3 ans.



**0967**

**TÉCAP ? CLASSIC**

Jeu d'équilibre en bois et de construction 100 pièces en bois naturel. Dès 4 ans.

**4A**



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

4A



# Enfants nés en 2016/2015 | 4 - 5 ans |

## 1068 JEU SHAKY REQUIN

Attrapez un maximum de pièces dans la mâchoire du requin avant qu'elle ne se referme ! Dim. 20cm. Dès 4 ans.



## 1070 LABYRINTHE JUNIOR DISNEY PRINCESS

Faites coulisser astucieusement les couloirs du labyrinthe pour retrouver toutes les princesses Disney. Dès 4 ans.



## 1077 MATCH DISNEY ANIMAUX

Aligne 5 cubes aux couleurs des animaux de Disney et sois le premier à crier MATCH pour remporter la victoire ! Dès 4 ans.



## 1085 J'APPRENDS À LIRE

Un jeu pour apprendre à lire en s'amusant. L'enfant compose 90 mots différents en complétant les planches à l'aide des jetons lettres. Une seule lettre s'imbrique : c'est la bonne ! Dès 5 ans.



## 1088 LES MYSTÈRES DE PÉKIN JUNIOR

Pars mener ton enquête, résous les énigmes qui te mèneront au coupable. Pas besoin de savoir lire. Dès 5 ans.



## 1091 CHASS'MONSTRES

Celui qui voit un monstre doit rapidement utiliser sa tapette à monstres. Mais regardez bien ce qu'affiche le mixeur à monstres, car ces petites bêtes se ressemblent beaucoup. Contenu : 1 mixeur à monstres, 27 cartes monstres, 4 tapettes à monstres avec des ventouses et les règles du jeu. Dès 4 ans.



## 1007 KIT PRESSE DE PÂTE À MODELER BIO

Un kit de pâte à modeler 100% bio et sans gluten. De nombreux accessoires inclus. Tous les accessoires et le packaging sont faits à partir de plastique, de carton ou de papier recyclés. Dès 2 ans.



## 1212 TROTINETTE PLIABLE

Mécanisme de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau polypropylène ergonomique haute résistance et anti-dérapant, poignées anti-pincement. Poids max : 50kg. Dès 5 ans.

## 1067 MISS KIPIK

Sauvez les insectes pris dans la toile d'une araignée bondissante ! Tournez la roue et tentez d'attraper le nombre de petites bêtes indiqué à l'aide d'une pince. Mais gare à vous si Miss Kipik vous surprend ! Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



## 1829 COFFRET 4 JEUX DE VOYAGE

Coffret comprenant : 4 en ligne, mini qui est qui ?, mini bataille navale et bINGO. Dès 4 ans.

4A



# 4B

# Noël 2020

## Enfants nés en 2016/2015 | 4 - 5 ans |



**0494**

### CAISSE ENREGISTREUSE PANNEAU TACTILE

Elle est multifonctions : touches tactiles, calculatrice, scanner, lecteur de cartes, rien ne manque ! Dim : 25 x 15 x 20 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



**0528**

### BOULE SURPRISE L.O.L.

8 surprises dont 1 poupée pailletée. Fonction eau surprise. Livret inclus. Modèles assortis. Dès 6 ans.

**0530**

**PANOPLIE L.O.L.**  
Robe en jersey avec sequins brillants noirs, roses et motif léopard sur le devant. Taille : 5-6 ans.



**0579**  
**SPIRIT**  
**POUPÉE LUCKY**

Comme dans ton dessin animé préféré, retrouve Lucky et ses amies. Poupée de 29 cm. Dès 3 ans.



playmobil!



**0651**

### SUPER SET FAMILLE ET JARDIN

Contient 3 personnages, un support de jeu, un enclos et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.



**0736**

### COFFRET TRAVAUX PUBLIQUES

Avec grue, 4 engins, personnages et décors. Dès 3 ans.



**0684**

### LA COURSE-POURSUITE SUR L'AUTOROUTE

Avec les figurines du voleur Vito et du lieutenant Duke DeTain, une formidable voiture de police, une voiture de sport pour s'évader, ainsi qu'un coffre-fort volé et une caisse de poissons, le décor est planté pour une course-poursuite amusante et délirante ! Dès 5 ans.



**0764**  
**DREX LE SUPER T-REX**

Un T-Rex a transformer en Jeep tout terrain. Ecran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dino pour le mode dinosaure. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



**0670**

### LE CAMION À JUS

Rafraîchissez-vous et flânez au camion à jus d'Emma. Elle offre un mélange fabuleux de fruits frais et de bons moments à la plage. Aidez-la à préparer les fruits et à servir les clients. Inclut une scène de plage, les mini-poupées Emma et Andréa, ainsi que 2 dauphins. Dès 4 ans.



**0832**

### ROBOT SOLAIRE

A l'aide des panneaux solaires et un moteur le robot peut se déplacer. Dim : 24 x 22 x 6 cm. Dès 5 ans.



**0878**

### NEW STORM 1:18

Réalise des cascades impressionnantes. Ses 2 essieux pivotent indépendamment pour des cascades impressionnantes. Vitesse à l'échelle : 180km/h. Vitesse réelle : 8km/h. Portée : 15 m. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 2 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



4B



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

4B



# Enfants nés en 2016/2015 | 4 - 5 ans |



**0786 DÉGUISÉMENT SPIDERMAN**  
Combinaison imprimée avec cagoule. Taille : 5-6 ans.



**1214 PATINETTE FUNBEE LED**  
Plateau en aluminium, roues 120 x 24 mm, roulement ABEC. Poids max : 50 kg. Ses roues s'illuminent en mouvement. Dès 5 ans.



**0969 200 PLANCHETTES DE CONSTRUCTION**  
Jeu de construction et d'adresse pour imaginer tous types d'édifices, idéal pour l'éveil des tout-petits. Dès 18 mois.



**1027 EDUCA TOUCH HELLO MAESTRO**  
Explore l'univers des séries classiques «Il était une fois» et réponds aux questions de Maestro. 8 fiches d'activités avec différentes thématiques : le corps humain, l'histoire, les grands explorateurs et les inventeurs. Contient : une base électronique, 8 fiches d'activités et des instructions. Fonctionne avec des piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



**0934 CHARTE DE RESPONSABILITÉS MICKEY**  
Apprend les jours et les mois grâce à ces magnets à accrocher quotidiennement sur le calendrier. Dès 3 ans.



**1090 RISK JUNIOR**  
Le plus célèbre jeu de stratégie pour les enfants sur le thème des pirates ! Dès 5 ans.



**1192 LE JEU DU POTAGER**  
Un jeu drôle et éducatif pour découvrir les joies du potager en famille. Prendre soin de son potager au fil des saisons et récolter les plus beaux légumes. Dès 5 ans.



**1072 TRICKY BILLE**  
Une course d'obstacles qui demande adresse, coordination et réflexes. La bille emprunte le couloir, franchit les barres parallèles puis le plateau, se faufile ensuite dans le labyrinthe avant d'être propulsée par la catapulte et d'atterrir sur la clochette. Une belle course contre la montre ! Dès 5 ans.



**1822 HIPPOS GLOUTONS**  
Les hippopotames sont affamés. Ils vont engloutir un maximum de billes en un minimum de temps pour être le meilleur de tous les hippos. Dès 4 ans.



**1825 CLUEDO JUNIOR**  
Pourras-tu découvrir qui a mangé le gâteau ? Quand il l'a fait ? Et qu'est ce qu'il a bu ? Dès 5 ans.

4B



# 6A

# Noël 2020

Enfants nés en 2014/2013/2012 | 6 - 7 - 8 ans |

Joustra



**0633**

### COFFRET COUTURE

Le kit parfait pour une couturière en herbe. 4 réalisations à coudre pour soi ou pour offrir. Contient : du tissu imprimé, de la feutrine pré-découpée, 3 pelotes de laine, 8 fils de couleur, des cercles à pompons, un cercle en bois, des perles, des plumes... Dès 8 ans.



**0691**

### LE DRAGON DE FEU

Construit le dragon de feu, le tigre à dents de sabre ou le scorpion. Dès 7 ans.

HABA



**0757**

### LA VALLÉE DES VIKINGS

Le tournoi de bowling annuel de tonneaux se déroule dans la Vallée des Vikings. Les joueurs doivent faire preuve de courage et d'habileté pour faire tomber les bons tonneaux avec la boule et déplacer habilement les Vikings sur la jetée. Mais celui qui va trop loin et tombe dans l'eau repart sans rien ! Dès 6 ans.

GEOMAG



**0820**

### GEOMAG MECHANICS

Assemble les pièces pour fabriquer le lanceur et tire sur les cibles. Dès 7 ans.

**0891**

### BUGGY R/C TURBOCHALLENGE

Échelle 1/18<sup>ème</sup>, 2,4 GHZ, vitesse 15 km/h. Batterie 3,6 V Ni/mh rechargeable par USB. Fonctionne avec 2 piles LRO6 fournies. Dès 6 ans.



**1119**

### USHUAÏA LE JEU

Un jeu familial, pour explorer le monde et ses richesses ainsi que la protection de l'environnement, tout en s'amusant. Contient : 1 plateau, 6 pions, 6 fiches de mission, 6 jetons vrai/faux, 1 dé en bois, 40 jetons d'exploration, 1 sac en tissu, 200 cartes et 1 boîtier pour les énigmes visuelles. Dès 7 ans.

**1095**

### MONOPOLY JUNIOR

Apprends à compter son argent et à faire tes premières transactions. Comme les grands, déplace-toi sur le plateau, achète des emplacements et reçois de l'argent ! Dès 5 ans.



Clementoni



**1118**

### DÉFI DES CONNAISSANCES MASTER

Plus de 1000 quizz abordant des thèmes éducatifs variés et amusants pour jouer seul ou à 2. Le stylo électronique parlant indique les bonnes réponses, le temps restant et les points marqués. Fonctionne avec 3 piles LR44 non fournies. Dès 8 ans.



**1120**

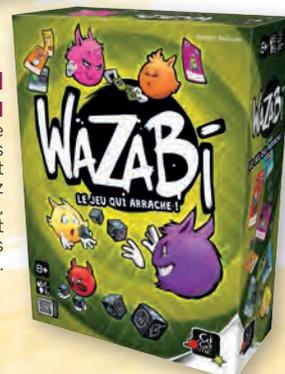
### ZOMBIE KIDZ ÉVOLUTION

Les joueurs gagnent ou perdent ensemble. Ils doivent verrouiller l'école et repousser les zombies avant qu'ils ne deviennent trop nombreux. Jeu évolutif qui s'enrichit au fil des parties jouées et des exploits accomplis. Dès 7 ans.

**1131**

### WAZABI

Un seul but, se débarrasser de tous ses dés. Lancez les dés et selon le tirage, donnez des dés à vos adversaires, piochez des cartes et posez de machiavéliques cartes Action. Dès 8 ans.



QIGamic

6A

C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

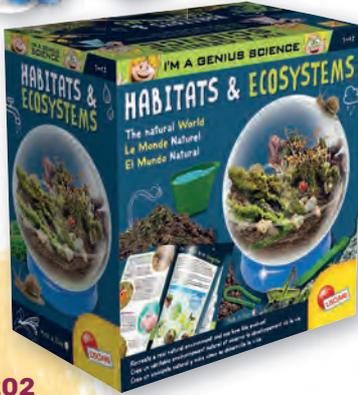
Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

6A



Enfants nés en 2014/2013/2012 | 6 - 7 - 8 ans |



**1202**  
**ÉCOSYSTÈME SPHÉRIQUE**

Un écosystème complet, résistant et fonctionnel à construire en observant comment l'environnement naturel, la flore et la faune interagissent. Le manuel illustré t'expliquera pas à pas comment reproduire de véritables habitats naturels en parfait équilibre. Contient : graines et tourbe, des outils et un livret d'information illustré. Dès 7 ans.



**1248**  
**CIBLE ÉLECTRONIQUE 8 JOUEURS**

21 jeux dont criquet, 65 variantes, cybermatch. Fonctionne avec 3 piles LR3 non fournies. Dès 14 ans.



**1298**  
**TOSS GAME**

Le célèbre jeu du morpion en format géant pour jouer à l'extérieur. Lance les petits sacs lestés sur les cases pivotantes pour aligner 3 ronds ou croix. Se joue à 2 ou en équipe. Dim : 45 x 40 cm. Dès 3 ans.



Clementoni

**1828**

**ATELIER DE MÉCANIQUE : AVIONS ET HÉLICOPTÈRES**

Perce le secret de l'aérodynamisme en construisant de fantastiques engins volants ! Reproduis des modèles réduits d'avions et d'hélicoptères et découvre leur mécanique particulière. 10 modèles à construire et un manuel illustré inclus. Dès 8 ans.



**1213**

**TROTTINETTE**

Poignées pliable en plastique souple, guidon T-Bar en acier, réglable en hauteur de 72 à 82 cm, système de freinage sur la roue arrière, 2 roues 121 mm en PVC, roulements ABEC 5, système de pliage simple et sécurisé. Poids max : 50 kg. Dès 4 ans.



**1823**  
**DÉFIE TES PARENTS**

Les enfants et les parents s'affrontent dans ce jeu ultra convivial avec des questions et des défis amusants. Dès 6 ans.



**1827**

**LA BONNE PAYSÉ**

A vous la belle vie si vous gérez bien votre argent. Essayer d'aller au bout du mois mais attention aux factures ! Dès 8 ans.



**1165**  
**MALLETTE 150 JEUX**

Contient le jeu de l'oie, dames, chevaux, roulette, loto, cartes, dés... À vous de jouer ! Dès 4 ans.



**1836**  
**MISSION SAUVETAGE DES TORTUES**

Aide les tortues en difficulté ! Dès 6 ans.



Lansay

**1838**

**BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITÉS PAILLETES**

Réalise de superbes décorations à effet aérographe et pailletées. Souffle dans ton Blopens, utilise le stylo de colle et ajoute des paillettes. Dès 6 ans.

6A



# 6B

# Noël 2020

Enfants nés en 2014/2013/2012 | 6 - 7 - 8 ans |

Clementoni



0527

### CRÉATEUR DE MODE L.O.L.

Une planche à dessins lumineuse parfaite pour recréer tous les personnages de L.O.L. Amuse-toi avec toutes les images des poupées L.O.L. et décore-les avec des crayons, des peintures et des autocollants. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

Canal Toys

0606

### BAR À ONGLES ET TATOUAGES

Customise tes ongles avec les différents accessoires fournis : paillettes, stickers, tattoo... Contient 1 bar à ongles, 3 tubes de paillettes, 3 vernis à ongles, 2 outils, 1 planche de stickers, 2 planches de tattoo transparent à pailletiser et 30 faux ongles. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

playmobil



0650

### SUPER SET BAL ROYAL

Contient 2 personnages, 1 piste de danse et son décor, ainsi que de nombreux accessoires. Dès 4 ans.

playmobil



0656

### CHEVALIERS NOVELMORE

Contient 2 personnages, 2 loups, un char avec 2 canons et de nombreux accessoires. Dès 8 ans.



0635

### FÊTE FORAINE

Les 200 composants permettront de créer 20 modèles dont la grande roue animée, le carrousel et bien d'autres attractions incroyables. 30 autres applications seront à découvrir sur le site Internet. Le manuel détaillé et illustré te guidera dans la construction des modèles. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

Clementoni



Buki



0831  
KODO

Assemble et découvre ses 5 fonctions : dessin, chariot-élevateur, pince, basket-ball et joueur de football. Sa roue de codage permet de le programmer et de lui assigner des tâches sans passer par un ordinateur ou une tablette. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

Clementoni



0839

### VÉHICULES ET MACHINES

Grâce à plus de 250 composants, il est possible de réaliser plus de 50 constructions, notamment un monte charge, un hélicoptère ou une voiture équipée d'un moteur électrique d'un système de direction et de 2 vitesses. 3 manuels scientifiques illustrés inclus. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.

0914

### GUITARE ROCK ELECTRIQUE

Avec casque et bandouillère. 6 cordes en métal avec sons rock déclenchables au toucher. 8 mélodies, port pour câble MP3 inclus. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



BONTEMPI



0842

### LABO DU DOCTEUR ZOMBIE

Tout le nécessaire pour créer des zombies en slime, du slime coloré et même du sang artificiel. Livré avec tout le matériel et un livret illustré. Dès 8 ans.

0848

### MALLETTE MAGIQUE 250 TOURS

Comprends une table de magie, un livret 200 tours. Tours réalisés par Pasqual Romano magicien professionnel. Dès 7 ans.



0862

### NERF ÉLITE RUKKS

Comprend un chargeur 8 fléchettes qui s'aligne automatiquement avec la prochaine fléchette. Dès 8 ans.

6B



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

**6B**



Enfants nés en 2014/2013/2012 | 6 - 7 - 8 ans |

LEXIBOOK



**0890**  
**VOITURE**  
**TÉLÉCOMMANDE**  
**LUMINEUSE**

Accrochez la télécommande à votre poignet comme une montre et c'est parti. 4 roues tournant à 360 degrés pour créer d'incroyables cascades. Fonction programmation : la voiture fait les mouvements que vous avez programmés. Effets de lumière incroyables sur la voiture. Batterie rechargeable et câble micro-USB fournis. Vitesse 10-12 km/h. 2,4 Ghz. 13 x 14 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 pour la télécommande non fournies. Dès 6 ans.



**1097**  
**DEVINE TÊTE MIMES**

Un jeu où les joueurs devront à tour de rôle faire deviner à leurs coéquipiers par des gestes et des sons, l'action qui est représentée sur la carte qui est sur leur tête. Dès 6 ans.



**1106**  
**BATAILLE NAVALE**  
**ÉLECTRONIQUE**

Joue contre l'ordinateur ou défi un ami ! Mode de jeu basique ou avancé à feu rapide. Effets sonores et lumineux. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



**0854**  
**CONTROL MAGIC MOVER**

Drone hyper fun, à lancer pour décoller et à contrôler avec la main. Système anti-collision infra-rouge. Cage de protection intégrale. 2 sensibilités. 3 capteurs : 2 latéraux, 1 dessous pour réguler la hauteur. Chargeur USB fourni. Portée 30 m. Batterie LiPo 3,7V, 300 mAh, et chargeur USB fourni. Dès 8 ans.



**1184**

**LE JEU DU GENIUS SCIENTIFIQUE**

Deviens un vrai scientifique avec ce jeu qui te fera découvrir : le monde du slime, les cristaux, la météorologie, le monde des illusions d'optiques, la chimie et la biologie. Contient tout le nécessaire pour chaque science à découvrir et un livret illustré. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



**1197**

**BIOVIVA LE JEU**

Partez à la découverte de l'incroyable histoire de la vie sur Terre. Avec 250 questions incroyables, 250 lieux à découvrir et 250 animaux à deviner, Bioviva est le jeu familial idéal pour rire, comprendre et changer le monde ! Dès 8 ans.



**1264**  
**PUNCHING**  
**BALL**

Hauteur réglable de 88 à 124 cm. Base lestable, ballon cousu. Livré avec gants et pompe. Dès 6 ans.



**1824**  
**TOUT LE MONDE**  
**ENQUÊTE**

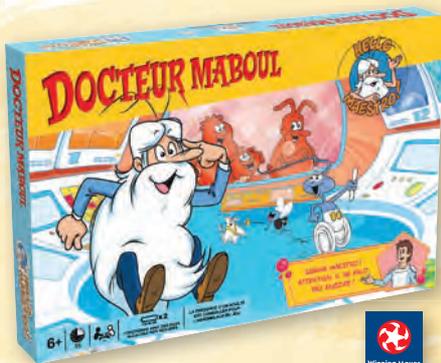
Mène l'enquête et découvre les complices des délits et crimes farfelus qui ont lieu à Enquêtville. Dès 7 ans.



**1099**

**ATTRAP SOURIS**

Pièges et cascades de folie avec d'adorables petites souris. Le premier à récupérer 6 morceaux de fromage à gagner. Dès 6 ans.



**1826**  
**DOCTEUR MABOUL**  
**HELLO MAESTRO**  
**LA VIE**

Maestro ne se sent pas très bien aujourd'hui. Des bactéries se sont logées dans son corps et se sont retrouvées en trop grande quantité. Avec l'aide de Psi, Pierrot, les enzymes et les autres, aide Maestro à guérir. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



**1834**  
**NÉON STREET ROLLERS VERT**  
Plateau réglable en largeur et strap ajustable. Adaptable à toutes les pointures. Deux roues lumineuses dont les leds s'allument à moindre mouvement. Poids max: 60 kgs. Dès 6 ans.



**6B**



9A

# Noël 2020

Enfants nés en 2011/2010 | 9 - 10 ans |



0629

**ATELIER SLIMING**

Un étonnant coffret scientifique pour découvrir de nombreuses expériences de chimie très surprenantes ! Le jeu permet de fabriquer des balles anti-stress et plein d'autres créations à base de slime classique, transparent, phosphorescent, granuleux, métallisé, multicolore, pailleté et coloré.



0638

**MON PREMIER COFFRET BEAUTÉ**

Crée tes propres produits de beauté grâce aux instructions et aux conseils contenus dans le coffret. Le coffret contient un vaporisateur pour pulvériser tes créations parfumées. Tout le nécessaire est inclus dans la boîte.



1150

**GALERAPAGOS**

Après le naufrage de votre bateau, les joueurs devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau. Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en cas de pénurie. Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour. Dès 10 ans.



1252

**MÖLKKY**

Mettez les quilles numérotées en place, puis lancez le Mølkky ! Le premier à atteindre exactement 50 points remporte la manche. Mais attention, si vous dépassez 50, votre score retombera à 25 !



1195

**CRO-MAGNON**

Redécouvrez vos aptitudes ancestrales pour faire deviner des mots aux autres joueurs et avancer dans cette aventure rocambolesque.



1181

**SCIENCE EXPLOSIVE**

Découvre 15 expériences explosives et amusantes : la bombe, le geyser, la fusée... Le coffret contient des protections en mousse et des lunettes pour réaliser les expériences en toute sécurité.



1276

**TALKIE WALKIE**

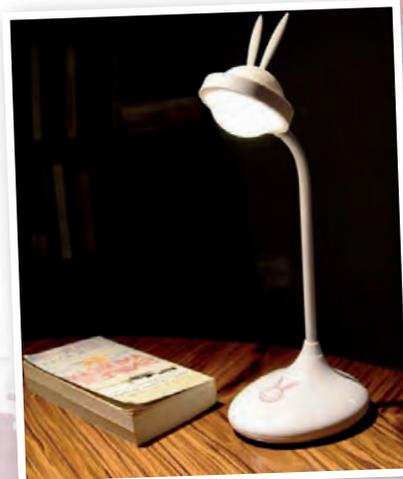
Portée jusqu'à 3 km. 15 sonneries. 38 codes privés. Lampe LED intégrée, bouton de verrouillage, clip pour ceinture et sortie écouteurs (non inclus). H. 9,5 cm hors antenne. Fonctionne avec 4 piles LR03 non fournies.



1286

**COFFRET PLAID FFF**

Un plaid imprimé 100% Polyester 110x140 cm et un coussin assorti 35x35 cm 100% Polyester. Lavables à 30°.



1380

**LAMPE LAPIN**

Lampe à poser en forme de lapin réalisée en silicone et ABS. Ampoule LED, 2 couleurs d'éclairage (blanc et jaune), intensité réglable. Eclairage orientable. Touche tactile. Batterie rechargeable intégrée 1200 mAh (câble de charge USB inclus). 14.8x11,9x25 cm.

9A



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

9A



# Enfants nés en 2011/2010 | 9 - 10 ans |

Pepe Jeans  
LONDON



1425

**SAC A DOS SOUPLE PEPE JEANS**

Toile polyester imprimée UK, intérieur doublure avec mini imprimé sur fond rose. Fermé par cordons de serrage qui servent pour le porter sur le dos. 44x35 cm.



1476  
**MONTRE FUNNY**

Affichage 3 aiguilles. Boîtier métal finition noir mat diam. 3,4 cm. Bracelet silicone. Étanche 30 m.



1508

**MONTRE CONNECTÉE**

Ecran tactile TFT 1,54 pouces. 2G, Compatible tout opérateur SIM non fournie). Connectivité Bluetooth. Port micro SD (maxi 32 Go, carte non incluse). Horloge, alarme, répertoire, calendrier, calculatrice, podomètre, alarme de sédentarité. Fonction appels en mains-libres. Alerte par vibration. Micro et HP intégrés. Batterie rechargeable intégrée (câble USB de charge inclus). Compatible Android et iOS. Boîtier diam. 4,5 cm, bracelet résine rose.



1407

**POWER BANK CHAT**

Une sympathique batterie nomade pour recharger votre portable (non inclus) en toute situation. Capacité 5000 mAh. 2 sorties USB de charge 2 A. Câble de charge USB inclus. 9x6,2x1 cm.

1521  
**CASQUE SANS FIL LUMINEUX**

Casque pliant, HP diam. 40 mm avec effets lumineux multicolores. Compatible Bluetooth 5.0. Micro intégré pour la prise d'appels. Port carte micro SD (carte non incluse). Batterie rechargeable intégrée, autonomie 8 H (câble de charge USB inclus). Câble audio Jack 3,5 mm inclus.



1584  
**LECTEUR MP3 AVEC HP**

Ecran OLED. Compatible format MP3. HP 1,5 W inclus. Sans mémoire interne, port carte micro SD jusqu'à 16 Go (carte non incluse). Fonction dictaphone. Batterie rechargeable intégrée. Livré avec casque-écouteurs et câble USB de charge. 8,9x4,8x1,3 cm.



1748

**LUNETTE RÉALITÉ VIRTUELLE AVEC HP**

Pour visionner des vidéos en 3D et jouer à des jeux VR. Télécommande compatible Bluetooth (alim. 2 piles LR03 non incluses). Adaptée à tous les Smartphones Android et iOS de 4,7 à 6,2 pouces (max 163x83 mm). Réglage de l'écartement et de la distance des lentilles. Casque intégré pour une immersion totale. Sangle réglable pour positionnement confortable. Livré avec une lingette microfibre. Smartphone non inclus.



1608  
**RADIO-RÉVEIL FOOT**

Réveil par radio FM ou sonnerie avec possibilité de répétition. Double alarme. Fonction veille musicale. Intensité lumineuse réglable. Livré avec 3 décors de façade interchangeables sur le thème du foot. 14,5x8x4,5 cm. Alim. 230 V et 2 piles LR03 non incluses.



1772

**COPAIN DES BOIS**

Pour apprendre à identifier les fleurs, les plantes, les arbres, et à observer les animaux de la forêt. Un guide pour ramasser et cuisiner les champignons. Avec de nombreuses activités pour s'amuser dans les bois : s'orienter, construire une cabane, cuisiner en plein air, fabriquer arcs, frondes, instruments de musique et jouets. 256 pages.



1808

**BASE RECHARGEABLE AVEC HAUT-PARLEUR INDUCTION**

L'accessoire indispensable à votre Smartphone (non inclus) pour profiter facilement et partout de vos vidéos ou de votre musique ! Il suffit de le poser sur cette base rechargeable pour que le son soit immédiatement amplifié grâce au HP intégré. Aucun branchement ou appairage n'est nécessaire puisque la transmission se fait par simple contact entre votre appareil et la base. Batterie rechargeable intégrée, autonomie environ 6 H d'écoute. Prise auxiliaire. Prise de chargement mini USB (câble mini USB/USB inclus). Puissance sortie 3 W. 13x9x9 cm.

9A



9B

# Noël 2020

Enfants nés en 2011/2010 | 9 - 10 ans |



1147

### HASHTAG LE JEU

Un jeu de société où il faut obtenir le plus grand nombre de followers en choisissant les hashtags ayant le plus de publication sur instagram. Dès 10 ans.



Clementoni



0833

### MON ROBOT

Construit ton robot, programme son parcours et défie tes amis. Ramasse de petits objets métalliques grâce à son aimant et réalise beaucoup d'autres activités incroyables. Ses détecteurs d'obstacles lui permettent de les contourner. Fonctionne avec 4 piles LR04 non fournies.



LEXIBOOK



0799

### FLIPPER ÉLECTRONIQUE MARIO KART

Affichage digital des scores : vérifie ton score sur l'écran LCD qui s'incline. Des sons et jeux de lumières amusants fidèles au traditionnel jeu de flipper. 5 obstacles lumineux 1 bille incluse et 1 bouton « reset ». Dim : 52 x 26 x 5 cm. Fonctionne avec 3 piles LR14 non fournies.



Clementoni



1182

### MA CHIMIE

Une boîte de chimie complète pour réaliser plus de 170 expériences de chimie sans danger avec des produits courants. Grâce au livret d'instructions complet, les enfants seront guidés dans les expériences et pourront épater leurs amis.



1196

### SAUVE TA PLANÈTE

Votre mission : sauver la planète en remplaçant les énergies polluantes par des énergies renouvelables sur la carte du monde. Répondez à des questions sur le thème de l'environnement, de la nature et de l'écologie.



1247

### WAVEBOARD FREEGUN DESIGN AMERICA DAY

Plateau PP imprimé, roulement ABEC 5, roues PU transparentes 76 mm 85A. Poids max : 50 kg. Dès 8 ans.



1341

### HOUSSE DE COUETTE

Housse de couette 140 x 200 cm, dessus imprimé motif licorne, dessous mini imprimé. 1 taie 63 x 63 cm aux motifs coordonnés. 100% coton.



1317

### SAC BESACE DRAGON BALL

Toute la puissance de Goku vous accompagne avec ce sac Dragon Ball. Très pratique avec plusieurs poches, lanière réglable, polyuréthane. Dim : 20 x 27 x 7 cm.



AGFA Agfa



1359

### APPAREIL PHOTO AGFA KIDS

Capteur CMOS 1 MP/12 MP par interpolation. Ecran LCD 3,5 pouces, vidéo 1080P. Format JPEG et AVI. Micro intégré. Mode Selfie. Stockage sur carte micro SD (max 32 GB, non incluse). 5 jeux inclus. Batterie rechargeable Lithium 600 mAh (câble de charge USB inclus). 11,7 x 7,2 x 2,5 cm.

9B



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

9B



# Enfants nés en 2011/2010 | 9 - 10 ans |



**1377**  
**POCHETTE NAIL ART**

Pochette zippée en néoprène imprimé contenant :  
10 vernis à ongles,  
2 packs de stickers pour décorer les ongles, 2 pots de décorations d'ongles et 5 accessoires de manucure.  
21,5x15,5x4,5 cm.



**1408**

**ENCEINTE CHAT DANSANT**

Dotée d'un son puissant (3 W) et d'un design original, l'enceinte Dancing animal s'anime au son de la musique au grand bonheur des enfants et des adultes. Compatible Bluetooth. Permet d'écouter votre musique et répondre à vos appels en mains-libres. Batterie Lithium rechargeable intégrée, autonomie 4/5 H en utilisation. Livrée avec câble USB. 6,6x4,2x9,3cm.



**1548**

**LAMPE AVEC HP INTÉGRÉ**

Lampe de bureau à intensité variable jusqu'à 200 lumens (réglage sensitif). Bras flexible permettant d'orienter l'éclairage dans toutes les directions. Sa base intègre une enceinte puissance 3 W. Batterie Lithium 1000 mAh, rechargeable par USB (câble fourni). H. 32 cm env.



**1655**

**CAMÉRA SPORT HD**

Enregistrez vos moments les plus extrêmes ! Ecran 2". Résolution : vidéo 720P max, photo 5 MP max. Entrée carte micro SD (max 32 Go, non incluse). Batterie Lithium rechargeable intégrée. Câble USB inclus. Livrée avec caisson étanche 30 m, kit de fixations et 5 autocollants permettant de personnaliser sa façade. Dim. caméra 6x4x3 cm.



**1660**

**CONSOLE DE JEUX PORTABLE**

Utilisation nomade ou connectée à une TV. Ecran LCD 2,2 pouces, couleurs 8 bits. Mémoire 32 Mb. 45 jeux inclus. Sortie TV. Batterie Lithium rechargeable intégrée 700 mAh. Livrée avec chargeur secteur et câble audio/vidéo. 16x7 cm.



**1586**

**LECTEUR AUDIO VIDEO COMPATIBLE BLUETOOTH**

Baladeur compatible Bluetooth, sans mémoire interne. Ecran 1,8 pouce. Lecteur de carte micro SD (maxi 16 Go, non incluse). Radio FM intégrée. Formats lus : MPEG4, MP3, JPEG. Batterie rechargeable intégrée, autonomie 5 H. Livré avec câble USB de charge et écouteurs filaires. 8x4 cm.



**1807**

**SET HP ET CASQUE SANS FIL RYGH7**

HP compatible Bluetooth, prise auxiliaire 3,5 mm, puissance 3 W, batterie rechargeable 450 mAh intégrée (câble de charge USB inclus) pour 7 H d'autonomie, 6x5 cm. Casque compatible Bluetooth, fonction kit mains-libres, port carte micro SD (non incluse), batterie rechargeable intégrée 300 mAh, HP diam. 4 cm, oreillettes pliantes, livré avec câble USB de charge.



**1668**

**MARIO PARTY ISLAND TOUR 3DS**

Seul ou avec des amis, en balade ou sur votre canapé, aucune autre fête n'égale Mario Party Island Tour et ses 80 mini-jeux. Sautez sur votre bulle et faites la fête dans les nuages ! Seul ou à 4, avec une seule carte de jeu, essayez l'un des nouveaux plateaux. 2 à 4 joueurs.



**1813**

**TÉLESCOPE**

3 oculaires x20, x40 et x60. Objectif diam. 30 mm, viseur diagonale. Focus réglable. Long. lunette 44 cm. Trépied de table.

9B



# 11A

# Noël 2020



Enfants nés en 2009 et + | 11 ans et + |



**0917**

### SYNTHÉ 37 TOUCHES ET MICRO

Fonctions : enregistrement, playback, 8 tonalités, 8 rythmes, 4 percussions, volume ajustable, contrôle du tempo. Prise Jack. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies.



**1283**

### TENTE DOME

Tente simple toit avec protection anti pluie pour 2 personnes. Polyester 800 mm, tapis de sol polyéthylène, structure en fibre de verre. Ventilation au sommet. Sac de transport. 120x200x100 cm. 1,5 kg.



**1328**

### LAMPE DE BUREAU

Réalisée en bois et métal. Abat-jour grillagé avec tête orientable. Pour ampoule E27 10 W maxi (non fournie). H. 38 cm env. Interrupteur sur cordon électrique. 220/240 V.



**1355**

### RADIO-RÉVEIL PARADISE

Réveil par radio FM ou sonnerie avec possibilité de répétition. Double alarme. Fonction veille musicale. Intensité lumineuse réglable. Livré avec 3 décors de façade interchangeable aux motifs néons diversifiés. 14,5x8x4,5 cm. Alim. 230 V.



**1369**

### MIROIR ENCEINTE SANS FIL

Faites votre mise en beauté en écoutant votre musique préférée ! Miroir intégrant une enceinte compatible Bluetooth. Double-face : 1 côté grossissant, 1 côté normal. Eclairage LED. Entrées : USB, micro SD (carte non incluse) et auxiliaire. Batterie lithium intégrée, rechargeable par câble USB inclus. H. 19 cm.

**1375**

### MALLETTE MAQUILLAGE BON VOYAGE

Mallette maquillage en alu avec miroir intégré contenant : 24 teintes d'ombres à paupières, 3 fards à joues, 4 vernis à ongles, 4 rouges à lèvres, 4 applicateurs, 1 crayon à lèvres, 1 crayon pour les yeux et 1 étui pour fard à paupières. 25,4x9,2x16,5 cm.



Little Marcel



**1410**

### COFFRET CADEAU LITTLE MARCEL

Bouteille inox double paroi qui permet de conserver vos boissons au chaud 12 H et au frais 24 H. Sans BPA, ni Bisphénol. Capacité 50 cl. H. 26,8 cm. Lunch-box 2 étages avec couvercle et élastique de serrage, 19x10x10 cm, compatible micro-ondes, congélateur et lave-vaisselle. Coffret cadeau.



**1417**

### MONTRE SPORT ET BRACELET

Montre résine, boîtier diam. 3,5 cm, affichage 3 aiguilles. Livrée avec bracelet strassé double tour coordonné.



adidas



**1427**

### SAC A DOS ADIDAS BICOLORE

Conçu pour durer, ce sac à dos zippé spacieux présente une poche zippée à l'extérieur pour garder tes effets personnels à portée de main. Bretelles matelassées réglables. Réalisé en toile 100% Polyester dont 51% de Polyester recyclé. Bretelles matelassées réglables. 46x28x16 cm.



11A



11A



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Enfants nés en 2009 et + | 11 ans et + |



1461

**ENCEINTE CAMOUFLAGE**

Enceinte compatible Bluetooth avec fonction prise d'appels en mains-libres. Entrée auxiliaire. Port carte micro SD (carte non incluse). Fonction TWS. Batterie Lithium rechargeable intégrée, 1200 mAh (câble de charge USB inclus), autonomie jusqu'à 9 H en écoute. Puissance 6 W RMS. 20x19x6 cm.



1533

**SET ÉCOUTEURS ET POWERBANK**

Écouteurs compatibles Bluetooth 5.0 équipés d'une batterie rechargeable 45 mAh. Micro intégré. Boîtier de charge équipé d'une batterie 350 mAh (pour 3 charges d'oreillettes), rechargeable par USB (câble inclus). 6,5x5x2,5 cm. Livrés avec un power-bank porte-clés permettant un dépannage de charge : batterie rechargeable 1000 mAh (câble de charge USB inclus), 6x5,2x0,8 cm.

● **BLAUPUNKT**



1592

**POWER BANK INDUCTION BLAUPUNKT**

Capacité 10 000 mAh. Surface de charge induction pour les appareils compatibles. 1 sortie USB 1A et 1 sortie USB 2,1A. Cordon de charge USB/micro USB inclus. 10x6x2,2 cm.



1471

**MONTRE CASIO**

Éclairage LED, deuxième fuseau horaire, chronomètre 1/100 sec, alarme quotidienne, calendrier automatique, format de l'heure 12/24 H. Verre acrylique, boîtier résine larg. 3,5 cm, bracelet résine. Étanche 50 m.

**CASIO**



1393

**MACHINE A POP-CORN A AIR CHAUD**

Préparez du pop-corn sans graisse grâce à son système d'air chaud circulant. Récupération facile du pop-corn. Pieds antidérapants. Couvercle doseur. Facile d'utilisation et démontable pour un lavage facile. 1200 W. 220/240V. H. 30 cm. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



1580

**ENCEINTE BOUTEILLE COCA-COLA**

L'icône bouteille de Coca-Cola s'est réincarnée en enceinte autonome Bluetooth ! Batterie Lithium rechargeable intégrée, 1200 mAh, autonomie 8 H (câble USB de charge inclus). Puissance 5 W. H. 18,3 cm.



1654

**CAMÉRA SPORT HD WI-FI FINESHOT**

Ecran 2". Résolution vidéo max 1080P, 12 MP max en photo. Connexion Wifi pour contrôle et réglage depuis un Smartphone Android ou IOS (Smartphone non inclus). Angle 120°. Lecteur carte micro SD max 32 Giga (non incluse). Batterie rechargeable intégrée (câble USB inclus). Livrée avec caisson étanche 30 m et fixations pour vélo, ski, moto, casque. Dim. caméra 6x4x3 cm.

**nacon**



1741

**MANETTE DE JEU NACON**

Manette de jeu PC filaire, câble USB 1,80 m. 2 sticks analogiques, 6 boutons, 2 gâchettes, 2 gâchettes hautes, 1 croix multidirectionnelle, 1 touche Home, 2 moteurs de vibrations. Revêtement soft touch et grip antidérapants. Compatible PC Windows.



4657

**CASQUE FILAIRE JBL**

Casque pliant de conception légère. Télécommande à 1 bouton donnant également accès à Siri/Google Now. Appels en mains-libres. Câble plat anti-nœuds. HP diam. 32 mm. Son JBL Pure Bass. Câble Jack 3,5 mm.

**JBL**

11A



# 11B

# Noël 2020



Enfants nés en 2009 et + | 11 ans et + |



**0856**

### DRÔNE AVEC MANETTE SENSORIELLE

Drône 4 hélices avec yeux clignotants et gyroscope. Manette sensorielle pour contrôle avec les mouvements de la main. 2,4 GHz. 360°. Temps de charge 30 mn, autonomie 6-7 mn, portée 15-30 m. Dim : 12,5 x 12,5 cm. Fonctionne avec batterie lithium fournie (Drone) et 3 piles LR06 non fournies (télécommande).



**1249**

### CIBLE ÉLECTRONIQUE 8 JOUEURS

21 jeux, 65 variantes, 1 grand écran, criquet, cybermatch et porte fléchettes. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.



**1268**

### MASQUE DE SURFACE

Tube pliable, anti UV, anti-buée, vision 180 degrés, porte caméra (caméra non incluse). Dimensions : 35 x 22 x 10 cm. Dès 10 ans.



**1327**

### CARTE DU MONDE À GRATTER

Cette carte du monde murale magnétique permet de représenter les pays que l'on a déjà visités en les grattant. La partie noire qui représente les océans offre la possibilité d'écrire des messages au moyen du feutre effaçable à sec fourni. Livrée avec 4 aimants pour fixer des photos ou messages. 60,3x40,5 cm. Crochets muraux non inclus.



**1357**

### TOUR DE SON KISS

Compatible Bluetooth. Radio FM. Port USB 2.0. Port carte micro SD (carte non incluse). Entrée auxiliaire Jack 3,5 mm. Écran LED. HP 2x15 W. Télécommande. Câble auxiliaire et adaptateurs secteurs inclus. H. 80 cm.



**1366**

### BROSSE LISSANTE TRISTAR

Réalisez un lissage parfait en quelques minutes avec cette brosse coiffante. Vos cheveux ne subiront pas la chaleur grâce au mouvement de la brosse, les picots en céramique et le thermostat réglable. Température réglable jusqu'à 200°. 57 W. Alim. 100/240 V.



**1416**

### MONTRE GIULIETTA

Boîtier diam. 3,5 cm, étanche 30 m. Affichage 2 aiguilles. Bracelet métal, maille milanaise noire.



**1395**

### FONTAINE À CHOCOLAT ÉLECTRIQUE

Avec spirale tournante pour une appétissante cascade de chocolat ! De joyeux moments de gourmandise en perspective ! Témoin lumineux. Contrôle électronique de température. Capacité en chocolat 300 ml. 30 W. 220/240 V. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



**1435**

### SAC À DOS REEBOK

Réalisé en Polyester bleu, logo Reebok à l'avant. Fermé par glissière. Poche filet latérale. Bretelles réglables. Dos moussé. H. 44,5 cm.

**11B**



C.E : .....

Nom du parent : .....

Service .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Enfant né(e) le .....

Choix n°1 : ..... Désignation du choix n°1 : .....

Choix n°2 : ..... Désignation du choix n°2 : .....

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



Enfants nés en 2009 et + | 11 ans et + |



**1472**  
**MONTRE CASIO**  
Éclairage LED, deuxième fuseau horaire, chronomètre 1/100 sec, alarme multiple, bip horaire, fonction Snooze, calendrier automatique, format de l'heure 12/24 H. Verre acrylique, boîtier résine larg. 3,5 cm, bracelet résine. Etanche 50 m.

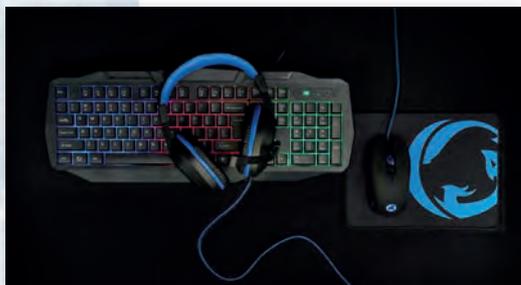
**CASIO**



**1445**  
**SAC POLOCHON ROAD TRIP**  
Réalisé en toile Polyester imprimée. Fermé par glissière. Poche zippée en façade et poche zippée intérieure. Bandoulière réglable. 55x38x28 cm.



**1534**  
**ÉCOUTEURS SANS FIL BANZAI**  
Ces écouteurs sans fil avec la technologie Bluetooth 5.0 se rechargent dans leur boîtier après écoute. Chaque écouteur fonctionne avec une batterie Li-po de 55 mAh. Station de charge Li-po 600 mAh rechargeable avec câble USB fourni. Les écouteurs possèdent un ergot en silicone qui permet de bien les bloquer dans l'oreille. Commandes tactiles, micro intégré. Boîtier avec couvercle pivotant et anneau façon maroquinerie. 6x6x3 mm.



**1731**  
**PACK GAMING 4 EN 1 PC**  
Clavier lumineux 105 touches dont 12 touches programmables, connectable par câble USB. Casque avec micro incorporé, câble 1,80 m, double Jack. Souris 6 boutons, définition max 3200 DPI, câble USB 1,5 m. Tapis souris 24x18 cm.



**1564**  
**MINI ENCEINTE ETANCHE JBL BLEUE**  
Enceinte Bluetooth entièrement étanche (IPX7) ce qui permet de l'emporter partout y compris à la piscine ou sous la douche ! Batterie Lithium rechargeable par USB (câble inclus), autonomie 5 H. Qualité audio limpide lors des appels téléphoniques grâce à sa fonction mains-libres intégrée à réduction du bruit. Prise auxiliaire 3,5 mm. 3 W. 7,12x8,6x3,16 cm.



**1603**  
**RADIO-RÉVEIL AUBE**  
Radio FM PLL. Réveil par lumière (30 min avant l'heure de réveil), radio ou 6 sons de la nature. Fonction lumière d'ambiance (6 couleurs au choix). Alarme avec possibilité de répétition. Diam. 16,5 cm. Alim. adaptateur 100/240 V inclus et 1 pile relais CR2032 incluse.



**1633**  
**HP LUMINEUX KARAOKÉ**  
Radio FM. Compatible Bluetooth 5.0. Port USB. Port carte mémoire SD (carte non incluse). Fonction karaoké. 2 entrées micro. Prise auxiliaire. Lumières synchronisées avec la musique. Batterie rechargeable intégrée 1200 mAh. Télécommande, 1 micro filaire, câble USB et câble auxiliaire inclus. 29,5x14x12 cm.



**1574**  
**BARRE DE SON BLAUPUNKT**  
Compatible Bluetooth 5.0. Radio FM. Fonction prise d'appels en mains-libres. Port USB. Prise auxiliaire (câble inclus). Batterie Lithium rechargeable 1200 mAh (câble de charge USB inclus), autonomie 3 à 4 H. Puissance 2x5 W. 40x5,5x7 cm.

**BLAUPUNKT**

**1637**  
**LAMPE DISCO 3 SPOTS**  
Animez vos soirées en créant une ambiance lumineuse avec ces 3 spots modulables dont l'éclairage réagit à la musique. Chaque spot comprend 47 LED (non remplaçables). 14,5x11,5x39,5 cm. Alim. adaptateur 100/240 V.



# CHÈQUE-LIRE

## LE SPÉCIALISTE 100% LECTURE

Entièrement dédié à la lecture, le Chèque Lire® donne accès à toutes les catégories de livres (romans, Beaux Livres, livres scolaires, BD, Mangas, livres pratiques,...) et l'abonnement presse. Il est facile à mettre en place et participe à l'action sociale et culturelle des Comités d'entreprise.



## Le partenaire de votre politique culturelle

- **Un supplément de pouvoir d'achat affecté** qui démocratise l'accès à la lecture et soutient le budget des familles pour tous les livres de la rentrée scolaire et universitaire.
- **Entièrement dédié à la lecture**, le Chèque Lire® offre à vos salariés la liberté de choisir parmi toutes les catégories de livres (romans, Beaux Livres, BD, livres scolaires...) et l'abonnement presse.

- Accepté auprès d'un **réseau unique de plus de 3 500 librairies de proximité et d'enseignes spécialisées régionales et nationales** (Fnac, Cultura, Decitre, Furet du Nord...).

## Exonéré de charges sociales

- **En accord avec la lettre circulaire de l'Acosse N°2004-144**, le Chèque Lire® est exonéré de charges sociales.
- **Sans contraintes URSSAF**, le Chèque Lire® s'offre à tous les salariés sans exception (célibataires, étudiants...), sans limite de montant et sans contrainte d'événement.

- Votre Comité d'entreprise peut librement imaginer **des animations et des thématiques tout au long de l'année** (rentrée universitaire, un livre à la page, festival de la BD...).

## Le réseau spécialisé le plus complet en France

- Toutes les librairies indépendantes en France.
- Les enseignes spécialisées régionales et nationales :



- Les sites Internet :



\* Affiliés consultables sur le site.

Liste complète du réseau sur [www.chequelire.com](http://www.chequelire.com)

Retrouvez tous les partenaires Chèque Lire® à tout moment, n'importe où et gratuitement avec l'application «Lire Disque» :

iPhone :



Android :



## Le réseau spécialisé le plus complet en France

- **Un réseau unique** de librairies de proximité avec une expertise de plus de 25 ans.
- **Un réseau national et régional avec 3 500 librairies, des partenaires Internet et les plus grandes enseignes spécialisées** (FNAC, Cultura, Furet du Nord, Decitre...).

## Le partenaire de vos actions culturelles

- **Un outil d'action sociale et culturelle original.**
- **Un supplément de pouvoir d'achat** entièrement dédié qui démocratise l'accès à la lecture et participe au budget Biens culturels.
- **Soutien et développement du commerce local** : réseau composé en priorité de librairies de proximité et d'enseignes spécialistes plutôt que de partenaires de la grande distribution.

## Des services souples adaptés à vos besoins

- **Choix de la présentation** : chéquier, chèque à l'unité ou lettre-chèque.
- **Choix de la valeur** : montant de votre dotation libre (minimum de 15€) et possibilité de mixer plusieurs valeurs dans un même chéquier.
- **Choix de la personnalisation** : impression des nom et prénom du bénéficiaire, nom et logo de votre entreprise, message personnel.
- **Choix du mode de commande** : Internet, téléphone, e-mail ou courrier.
- **Livraison sur mesure et sécurisée** sous 5 jours ouvrés vers le ou les sites de votre choix et fourniture d'une liste d'émargement.
- **Suivi des commandes** : interlocuteur privilégié, suivi des colis, traçabilité de votre commande.

## Les avantages bénéficiaires

- **Des univers de consommation en pleine expansion** : augmentation de la demande en biens culturels, notamment avec le succès des livres de cuisine, de décoration, des livres jeunesse...
- **Simple d'utilisation** : paiement direct à la caisse des partenaires et sur Internet.

- **Sur mesure** : possibilité de référencer de nouveaux commerces de proximité, enseignes spécialisées sur simple demande.

- **Pour le Comité d'entreprise et/ou l'employeur en l'absence de Comité d'entreprise, aucune contrainte URSSAF** : sans limite de montant, sans contrainte d'événement, pour tous les salariés, tout au long de l'année.
- **Une expertise confirmée** avec les certifications qualité ISO 9001 et environnement ISO 14001.

- **Entièrement sécurisé** : points de sécurité pour garantir des chèques infalsifiables.
- **Services de mise sous pli**, de conditionnement et de regroupement par service de votre entreprise.
- **Mise à disposition d'outils d'animation** : affichettes, E-newsletters, animations sur site...
- **Possibilité de mettre en place une billetterie.**
- **Une durée de validité unique** : 2 ans + l'année en cours.

- **Mise à jour quotidienne** de la liste des partenaires du réseau sur Internet.
- **Une durée de validité unique** : 2 ans + l'année en cours.
- **Un Service Utilisateurs pour répondre à toutes les questions** et demander le référencement de nouveaux partenaires culturels au 0 892 68 08 98 (0,34€ TTC/min).

### CONTACTS

Tél. : 03 26 58 50 30

E-mail : [dircom@chequelire.com](mailto:dircom@chequelire.com)

[www.chequelire.com](http://www.chequelire.com)



FRANCE