

Le 23 novembre à midi Richard III repart au combat...



En mai dernier, 21 adhérents se sont déjà laissés envoûter par ce jeu. (basé sur les échecs mais sans connaissance approfondie). Cinq Asce se sont vu récompensées.

Faire gagner son ASCE, laquelle devra choisir son champion, à savoir : **tout adhérent(e)** désigné(e) par le (la) Président(e), ou le (la) VP-Culture (à commencer par eux-mêmes). Ce joueur « pivot » pourra alors s'entourer de fidèles coéquipiers.

La durée du jeu est désormais de 6 semaines...(du 23 novembre au 4 janvier).

...cela, afin d'étaler dans le temps la participation et donc laisser libre cours à une inscription à n'importe quel moment de cette période.

Les dates ont été choisies de telle sorte qu'elles peuvent permettre de partager ses recherches avec les enfants durant les vacances scolaires.

Le Maître du Jeu fera au mieux pour répondre aux questionnements dans les plus brefs délais, et cela, toujours dans l'ordre où ceux-ci lui parviennent. (Le délai de 6 semaines lui permettant aussi de mieux gérer).

Tout est dit dans le règlement joint :

- le principe du jeu (avec quelques explications pour novices, en annexe)
- les délais
- le mode d'inscription
- la façon de jouer
- le classement et les récompenses

Le Maître du Jeu